

# Beispiele für aktuelle Computerspiele + aktueller Computerspielslang

Medienpsychologische  
Analyse des Computer  
Entertainment  
(Computerspiele, Internet-  
Chats)

Referenten:  
Mehmet Ceyran, Sabile Güzel,  
Dennis Peter, Anja Würzburg

## Gliederung

- Definitionen
- Spielegenres
- Vorstellung der einzelnen Spiele
- Kleiner Überblick über Spiele-Slang
- Diskussion

## Definitionen (nach DellaRocca)

- Sempel – Komplex
- Gut – Böse
- Sozial – Isolierend
- Aktiv – Passiv

3

## Spielebeispiele I

- Action & Adventure
  - Grand Theft Auto
  - Tomb Raider
- Rennspiele
  - Need for Speed Most Wanted
  - DTM Race Driver
  - Trackmania Nations
- Simulation
  - Die Sims 2 (Lebenssimulation)
  - X-Plane (Flugsimulation)
  - SimCity 4 (Stadtbausimulation)

4

## Spielebeispiele II

- Sportspiele
  - FIFA 2006
- Shooter
  - America's Army
  - Halo
  - Hitman
- Strategiespiele
  - Command & Conquer Generals
  - MudCraft

5

## Spielebeispiele III

- Rollenspiele
  - World of Warcraft (MMORPG)
- Kampfspiele
  - Tekken 5
  - Mortal Kombat Deception (MK6)
- Unterhaltungsspiele
  - Wer wird Millionär
- Geschicklichkeits- und Denkspiele
  - Crazy Machines

6

## Action & Adventure

- Action
  - Genre, das überwiegend die Geschicklichkeit und Schnelligkeit des Spielers fordert
- Adventure
  - Spieler löst Rätsel und sucht nach Gegenständen und Informationen, um den Spielverlauf voranzutreiben
- Beispiele
  - Grand Theft Auto (GTA)
  - Tomb Raider

7

## GTA (1)

- Mischung aus Action- und Rennspiel
- Die aktuellste Version ist derzeit GTA: San Andreas Special Edition (2005)

8

## GTA: San Andreas (2004/05) (2)



9

## GTA: San Andreas (3)



10

## GTA: San Andreas (4)



11

## GTA: San Andreas (5)



12

## GTA: San Andreas (6)



13

## GTA: San Andreas (7)



14

## Tomb Raider (1)

- Tomb Raider bedeutet übersetzt „Grabräuber“
- Die aktuellste Version ist derzeit  
Tomb Raider VII – Legend

15

## Tomb Raider VII – Legend (2)



16

## Tomb Raider VII – Legend (3)



17

## Tomb Raider VII – Legend (4)



18

## Tomb Raider VII – Legend (5)



19

## Tomb Raider VII – Legend (6)



20

## Tomb Raider VII – Legend (7)



21

## Tomb Raider VII – Legend (8)



22

## Rennspiele

- Vom Computer und von Spielern gesteuerte Fahrzeuge treten gegeneinander an.
- Wer zuerst am Ziel ankommt, gewinnt.
- Beispiele:
  - Need for Speed Most Wanted
  - DTM Race Driver
  - Trackmania Nations

23

## Need for Speed Most Wanted



24

## DTM Race Driver 1/5



- Meisterschaftsmodus in Geschichte eingebunden

25

## DTM Race Driver 2/5



Lizenz für die jeweilige aktuelle DTM Saison

26

## DTM Race Driver 3/5



Realistisches Schadensmodell

27

## DTM Race Driver 4/5



gute Wettersimulation mit Auswirkungen auf die Steuerung

28

## DTM Race Driver 5/5



Großer Umfang, viele weitere Originallizenzen

29

## Trackmania Nations 1/6



30

## Trackmania Nations 2/6



31

Trackmania inoffizieller Nachfolger von Stunts

## Trackmania Nations 3/6



32

- Stuntrennspiel
- Strecken in möglichst kurzer Zeit beenden

## Trackmania Nations 4/6



- Online-Variante von Trackmania
- in erster Linie ein Onlinerennspiel

33

## Trackmania Nations 5/6



- Editor zum Erstellen eigener Strecken

34

## Trackmania Nations 6/6



- kostenlos
- offizielles Rennspiel zum diesjährigen Electronic Sports World Cup (ESWC)
- im Finale stoßen die besten Spieler aufeinander

35

## Simulation

- Möglichst realitätsnahe Umsetzung des Themas
- Beispiele
  - Die Sims 2 (Lebenssimulation)
  - X-Plane (Flugsimulation)
  - SimCity 4 (Stadtbausimulation)

36

## Die Sims I

Manage das Leben deines Sims



37

## Die Sims II 1

•Die Sims verfügen über Gene und Lebensziele;  
Bedürfnisse und Wünsche



38

## Die Sims II 2

- virtuelles Puppenhaus oder interaktive Dailysoap



39

## Die Sims II 3

- Identifikation mit sich selbst



40

## X-Plane – Flugsimulator 1

- ursprünglich für Luftfahrtindustrie entwickelt
- jeder erdenkliche Flugzeugtyp fliegbar: Propellermaschinen, Überschalldüsenjets, Senkrechtstarter, Zeppeline, Space-Shuttle
- Live-Wetterdaten (aus Internet)
- enthält detaillierte Welt-Szenerie-Daten, mit beinahe allen Landebahnen der Erde
- Besonderheit: einziger öffentlicher Flugsimulator, der von der FAA zur Ausbildung für Linienpiloten zugelassen ist

41

## X-Plane – Flugsimulator 2

- Features: *detailreiche Flugzeugmodelle, realistisches Flugverhalten (Flight-Model), Überschall-Flight-Model, 3-D-Cockpits, Integration echter Wetterdaten (auf Erde und Mars), umfangreiches Ausfallsystem, Erde- und Mars-Szenerie-Daten, Plane-Maker, World-Maker, Weather-Briefer*

42

## X-Plane – Flugsimulator 3



43

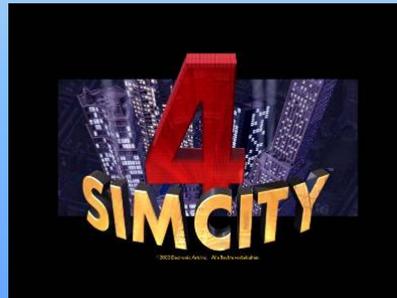
## X-Plane – Flugsimulator 4



44

## Simcity- eine Stadtaufbausimulation 1

- 1989 von Will Wright entwickelt
- Versionen: SimCity 2000, SimCity 3000, SimCity 4



45

## Simcity- eine Stadtaufbausimulation 2

Regionsauswahl



46

## Simcity- eine Stadtaufbausimulation 3

Stadtaufbau



47

## Simcity- eine Stadtaufbausimulation 4

Befriedigung der Bedürfnisse der Stadtbewohner



48



## Sportspiele

- Wie der Name schon sagt, wird eine bestimmte Sportart simuliert.
- FIFA
  - Die aktuellste Version der Fußball-Reihe von EA Sports ist derzeit FIFA 06.

51

## FIFA 06 (1)



52

## FIFA 06 (2)



53

## FIFA 06 (3)



54

## FIFA 06 (4)



55

## FIFA 06 (5)



56

## FIFA 06 (6)



57

## FIFA 06 (7)



58

## Shooter

- First-Person-Shooter (Ego-Shooter)
  - Es wird in Ich-Perspektive gespielt
  - Spiel geprägt durch Kampfszenen mit verschiedenen Schusswaffen
- Third-Person-Shooter
  - Es wird in Dritte-Person-Ansicht gespielt
- Beispiele
  - America's Army
  - Halo: Kampf um die Zukunft
  - Hitman

59

## America's Army (1)

- Taktik-Shooter mit Elementen eines Ego-Shooters
- Neben planendem taktischen Vorgehen wird auf Geschicklichkeit und Schnelligkeit Wert gelegt
- Werden grundsätzlich im Team gespielt; Spieler ist meist der Teamleiter

60

## America's Army (2)



61

## America's Army (3)



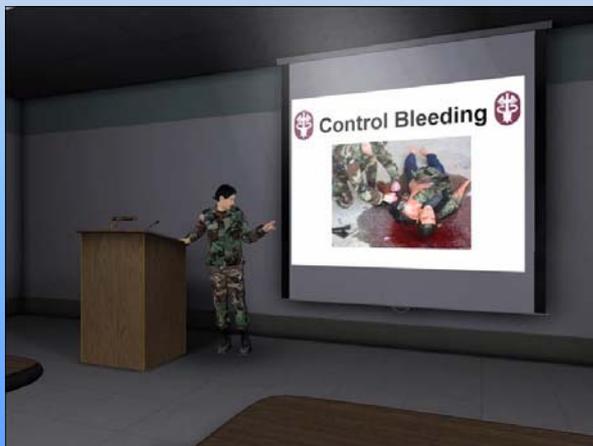
62

## America's Army (4)



63

## America's Army (5)



64

## America's Army (6)



65

## America's Army (7)



66

## Halo (1)

- Futuristischer Ego-Shooter
- Während des Spiels kann zwischen der Ich-Perspektive und der Dritte-Person-Perspektive gewechselt werden
- Die aktuellste Version ist derzeit Halo 2

67

## Halo 2 (2)



68

## Halo 2 (3)



69

## Halo 2 (4)



70

## Halo 2 (5)



71

## Halo 2 (6)



72

## Halo 2 (7)



73

## Halo 2 (8)



74

## Hitman (1)

- Wird auch als Third-Person-Shooter bezeichnet, weil man im Spiel von der Ich-Ansicht in die Dritte-Person-Ansicht wechseln kann
- Die aktuellste Version ist derzeit Hitman: Contracts (2004), jedoch soll am 25. Mai 2006 Hitman: Blood Money erscheinen

75

## Hitman Blood Money Pre-release (2)



76

### Hitman Blood Money Pre-release (3)



77

### Hitman Blood Money Pre-release (4)



78

## Hitman Blood Money Pre-release (5)



79

## Hitman Blood Money Pre-release (6)



80

## Hitman Blood Money Pre-release (7)



81

## Hitman Blood Money Pre-release (8)



82

## Strategiespiele

- Aufbau von Gebäuden und Einheiten
- Erfüllen von Missionszielen
- Gegnerische Basen zerstören
- Beispiele
  - Command & Conquer Generals
  - MudCraft

83

## Command & Conquer Generals (1)

- Sechste C&C-Produktion
- In Deutschland indiziert, stattdessen „Generäle“
- Erweiterung „Die Stunde Null“
- Parteien:
  - USA (D: „westliche Allianz“)
  - China (D: „asiatischer Pakt“)
  - GBA – „globale Befreiungsarmee“ (D: „IBG – Internationale Befreiungsgruppe“)

84

## Command & Conquer Generals (2)



85

## Command & Conquer Generals (3)



86

## Command & Conquer Generals (4)



87

## Command & Conquer Generals (5)



88

## MudCraft

- „Wissenschaftlicher“ Versuch, ein „friedliches“ Strategiespiel zu entwickeln
- Keine Gewalt, „Leben und Tod“ jedoch nicht wegzudenken
- Playtesting eher fragwürdig:
  - 8 Personen
    - 4 männlich, mit RTS-Erfahrung
    - 4 weiblich, ohne RTS-Erfahrung

89

## Rollenspiele

- Spieler erstellt Charakter und stattet ihn aus
- Lösen von Rätseln
- Sammeln von Erfahrung
- Finden von Ausrüstungsgegenständen
- Beispiel:
  - World of Warcraft

90

## World of Warcraft (1)

- Erfolgreichstes „Massively Multiplayer Online Role Playing Game“ (MMORPG) aller Zeiten
- In fünf Wochen über 200.000 verkaufte Exemplare in Deutschland → Platin

91

## World of Warcraft (2)



92

## World of Warcraft (3)



93

## World of Warcraft (4)



94

## World of Warcraft (5)



95

## Kampfspiele

- Zwei (bei manchen Spielen auch mehrere) Kämpfer und eine Arena
- Übernatürliche Fähigkeiten
- Verschiedene Kampfstile und Attacken
- Beispiele:
  - Tekken 5
  - Mortal Kombat 6

96

## Tekken 5 (1)

- Gründerfamilie eines Finanzimperiums im Konflikt
- Kampfturniere werden veranstaltet, um sie zu lösen

97

## Tekken 5 (1)

- Sohn besiegt Vater in Tekken 1
- Vater besiegt Sohn in Tekken 2
- Enkel tötet Mörder seiner Mutter (Ogre), Großvater schießt ihm in den Kopf (Tekken 3)
- Enkel besiegt Vater und Großvater und flüchtet in Tekken 4
- Alle treten nochmals gegeneinander an (Tekken 5)

98

## Tekken 5 (2)



99

## Tekken 5 (3)



10  
0

## Tekken 5 (4)



10  
1

## Tekken 5 (5)



10  
2

## Mortal Kombat 6 (1)

- Blutiges Beat'em Up
- Der Sieger darf den Verlierer zerfleischen („Fatality“)
- Jeder Charakter mit unterschiedlichen „Moves“ und Fatalities

10  
3

## Mortal Kombat 6 (2)



10  
4

## Mortal Kombat 6 (3)



10  
5

## Unterhaltungsspiele

- Eher „harmloser“ Natur
- Quiz, Brettspiel-Umsetzungen, Karten, etc.
- Beispiel:
  - Wer wird Millionär

10  
6

## Wer wird Millionär

- Spielprinzip: 15 Fragen, 3 Joker, 2 Sicherheitsstufen, um nicht auf 0 € zurückzufallen
- Neben dem Alleinspielermodus auch 3 Mehrspielermodi („Auswahlrunde“, „Teamspiel“, „Jeder gegen Jeden“)



10  
7

## WWM Auswahlrunde



10  
8

## WWM Teamspiel

Bitte geben Sie Ihren Teamnamen ein

Team

Bitte drücken Sie "Enter"

10  
9

## WWM Jeder gegen Jeden

SPIEL STATUS

Fix 055 DM 1000

Foxi 055 DM 1000

Bitte drücken Sie "Enter"

SPIEL STATUS

Fix 055 DM 0

Foxi 055 DM 1000

Bitte drücken Sie "Enter"

11  
0

## Wer wird Millionär - SPIEL

- Ein kleines Spiel:  
15 Fragen zu den Simpsons



11  
1

## Geschicklichkeits- und Denkspiele

- Beispiel
  - Crazy Machines

11  
2

## Crazy Machines 1/4



11  
3

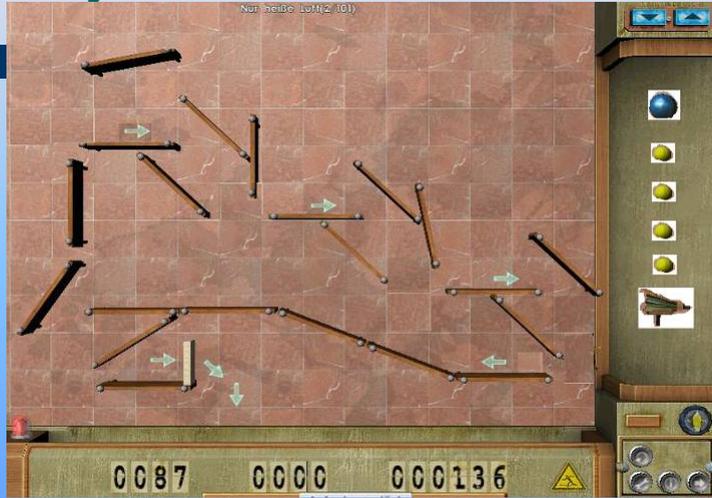
## Crazy Machines 2/4



- Nachfolger von „The Incredible Machine“
- Mit vielen verschiedenen Teilen, wie z.B. Kerze, Ball, Luftballon, Magnet, Kanone eine Maschine bauen, welche einen bestimmten Zweck erfüllen soll

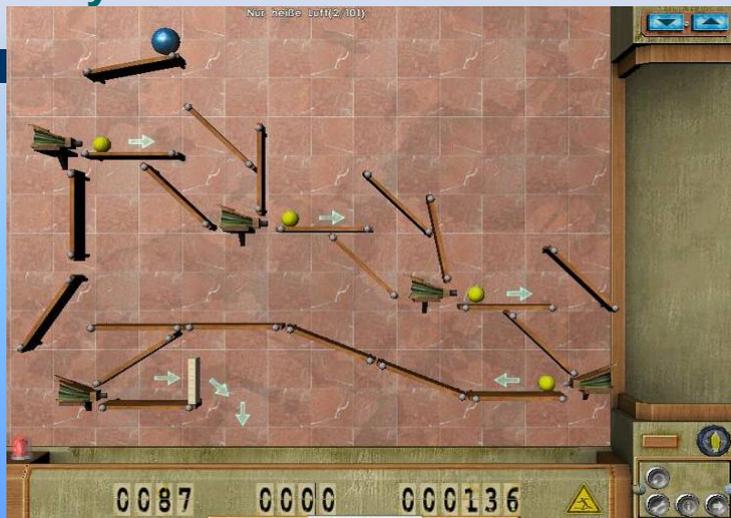
11  
4

## Crazy Machines 3/4



11  
5

## Crazy Machines 4/4



11  
6

## Computerspiel-Slang

- Multiplayer-Umgebungen fördern Kommunikation
- Lange Sätze schreiben aufwändig und hemmt Spielbetrieb
- Abkürzungen für gängige Elemente
- „Smilies“ für Gemütszustände

11  
7

## Computerspiel-Slang

- Smilies
  - :) :-( :| :-D :-O :-X :-p 8-) O-)
- Allgemeine Abkürzungen
  - lol – laughing out loudly
  - rofl – rolling on the floor laughing
  - lmao – laughing my ass off
  - wth – what the hell
  - wtf – what the f\*\*\*
  - afaik – as far as i know
  - afk – away from keyboard
  - asap – as soon as possible
  - fyi – for your information
  - fu – f\*\*\* you

11  
8

## Computerspiel-Slang

- Spielspezifische Abkürzungen
  - Shooter (Counter Strike, Day of Defeat, etc.)
    - gl – good luck (am Anfang von Clanwars)
    - hf – have fun (am Anfang von Clanwars)
    - gg – good game (am Ende von Clanwars)
    - go – (let's) go (zum Anfeuern)
  - World of Warcraft
    - rfa – Ragefire-Abgrund
    - hdw – Höhlen des Wehklagens
    - mc – Molten Core (geschmolzener Kern)
    - lfg – looking for group (Spieler sucht Gruppe)
    - lfm – looking for more (Gruppe sucht Spieler)
    - mage – Magier

11  
9

## Diskussionsansatz

- Definitionen
  - Simpel – Komplex
  - Gut – Böse
  - Sozial – Isolierend
  - Aktiv – Passiv
- Spiele
  - GTA / Tomb Raider
  - NFS / DTM / TMN
  - Sims / X-Plane / SimCity
  - FIFA 06

12  
0

## Diskussionsansatz

- Definitionen
  - Simpel – Komplex
  - Gut – Böse
  - Sozial – Isolierend
  - Aktiv – Passiv
- Spiele
  - America's Army / Halo / Hitman
  - C&C / MudCraft
  - WoW
  - Tekken / Mortal Kombat
  - Wer wird Millionär / Crazy Machines

12  
1

## Literatur

- <http://de.wikipedia.org>
- <http://www.bungie.de>
- <http://www.hitmanforum.com>
- <http://www.americasarmy.com/gallery>
- <http://www.fifa06.ea.com>
- [http://www.lara-forever.de/tomb\\_raider.htm](http://www.lara-forever.de/tomb_raider.htm)
- <http://www.sanandreas.de>
- <http://www.gameswelt.de>
- [http://www.haslo.ch/category\\_14](http://www.haslo.ch/category_14)
- <http://www.pc-universe.de>
- <http://www.game7.de>
- <http://www.gamezone.de>
- <http://www.mortalkombatdeception.com>
- <http://commtechlab.msu.edu/humans/tye/mudcraft>
- [http://www.futureplay.org/papers/paper-201\\_winn.pdf](http://www.futureplay.org/papers/paper-201_winn.pdf)

12  
2